

食育お豆つかみゲーム「まめっ子くん」について

フジッコ株式会社は食育基本法の施行に伴い、日本の伝統的な食文化を伝える一助となることを目的に、お箸とお椀の作法を楽しく学べるお豆つかみゲーム「まめっ子くん」を開発致しました。

「まめっ子くん」は食べ物を取るための古くから伝わる道具であるお箸とお椀の正しい持ち方が学べます。

また、「まめっ子くん」を使用している際、前頭葉が活性化している結果が出ました。家族のコミュニケーションの一環として楽しんで頂きながら、子どもや高齢者の集中力を高める目的にもご活用頂けます。

フジッコは今後、フジッコ公式豆つかみ大会の開催や、食育イベント・教育機関・福祉施設への有償頒布、日本の伝統的な食事作法の継承に更なる寄与を行っていきたいと考えております。



フジッコ株式会社
『まめっ子倶楽部』

フジッコ公式
まめつかみゲーム

まめっ子くん

ゲームをする
まえ
前に...

箸の正しい持ち方

ただ
正しく
も
持てるかな!?

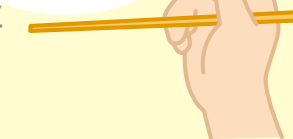
1

おやゆび ひと ゆび ねもと ぐすりゆび せんたん
親指・人さし指の根元と薬指の先端に

おいて、しっかり固定します。

※中指は使いません

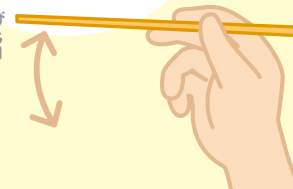
した はし も かた
下の箸の持ち方



2

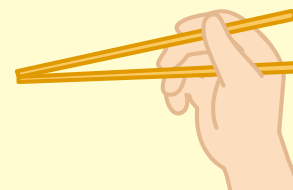
えんぴつ も おやゆび ひと ゆび なかゆび
鉛筆を持つように親指・人さし指・中指
の3本を使って持ちます。

うえ はし も かた
上の箸の持ち方



3

さいしょ した も
最初に1のように下のはしを持ち、
つぎ うえ も
次に2のように上のはしを持つと、
はし ただ も かた
箸の正しい持ち方のできあがり!



した はし うえ はし
下の箸をしっかり固定し、上の箸だけ
うご
動かしません。

※親指・人さし指・中指の3本だけを動か
します

した
下のはしは
うご
動かしません!

..... 公式ルール

基本：利き手に割り箸、逆手に公式碗を持ち、フタに入れた大豆を1分間に何粒お碗の穴に置くことができるかを競う。

スタートの合図があるまでスタートラインを越えない。

時間内に32粒を乗せ終わったら二杯目へ『おかわり』をして、引き続きゲームをおこなう。

右のページを見て『おかわり』の仕方をマスターしよう！

豆が溝にはまった場合、箸で挟み穴へ置く。

床やテーブルに落とした豆はひろわなくてよい。

終了の声ですみやかに箸を置く。

終了の声がした時点で、箸で挟んでいる空中にある豆は穴に置いてはいけない。終了時点で穴に置いてある豆だけカウントします。(一度置いた豆がこぼれた場合はカウントされません。)



用意(二杯目のお碗はテーブルの上ならどこに置いてでもよい)



合図があるまで箸を持つ手はスタートラインを越えない。

姿勢：椅子に着座し背筋をのばし、お碗・箸を正しく持つ(利き手)。手や肘をテーブルにつかない。(ついた場合はファールとみなし、失格となるので注意しましょう。)



礼儀：お碗と箸を持ち、スタートの合図を待つ。ゲーム終了後、箸を置いてお碗をもとの場所にもどす。

審判：タイム計測(1分)と姿勢やファールなどをチェックする。

..... 『おかわり』の仕方.....



① 32粒乗せ終わったら箸を「箸置き」に置く。



② いっぱいになったお碗を両手で置く。お碗を置く時にこぼした場合は、こぼした豆はカウントされません。



③ から 空のお碗を両手で取る。



④ 「箸置き」に置いてある箸を正しく持ち、お碗に豆を置く。

間違った方法でおかわりすると審判から教育的指導を受けます。

そのまま続けてしまうとおかわりしたお碗の豆の個数はカウントされず、記録は最初のお碗に乗った豆の個数のみになってしまいます。

間違った場合は正しいおかわりの方法でやり直してから、おかわりのお碗に豆を置いて下さい。(2011年4月 ルール改定)